

SHITHEAD



Shithead passt zur Grubamusik, wie der Weißwein zum Fisch und so einfach geht's:

Man nehme 2 Rommé Kartenspiele (ohne Joker) und gebe jedem Spieler 3 verdeckte Karten, 3 offene Karten darauf und eine beliebige Anzahl auf die Hand, die vor Spielbeginn mit den offenen getauscht werden können.

Nun spiele man gleiche oder höhere Karten aufeinander, wobei ab 4 Gleichen der Haufen umgedreht wird und der vollstreckende Spieler wieder beliebig tief anfangen darf.



Kann ein Spieler nicht mithalten muss er den ganzen Stapel auf die Hand nehmen.

Nachdem alle Karten von der Hand gespielt sind kommen die offenen, dann die Verdeckten, die den besonderen Reiz des Spiels ausmachen, denn da geht's nur noch ums Glück. Wer zum Schluss noch Karten hat ist der „Shithead“ und muss einen ausgeben.

Doch sei gewarnt Skatkönig, bei diesem Spiel kannst du Haarausfall bekommen, wenn's an die verdeckten geht.

Und nun viel Spaß!

Sonderkarten

- 2 = Neustart*
- 3 = Durchsichtig*
- 7 = Kleiner
- 8 = Aussetzen
- 10 = Haufen umdrehen*

*Immerlegekarten

(Ihr könnt natürlich noch ganz eigene Regeln dazu erfinden. Z.B. Joker= wie die 3 nur mit Richtungswechsel etc.)